

Duração: 9 horas

Formação em criação de renderings 3D de alta resolução e animações de projectos de Arquitectura, utilizando o programa de processamento mais rápido stand-alone 3D - Artlantis. É o software de renderização usado por arquitetos, designers e profissionais de design urbano em mais de 80 países. Serão disponibilizados manuais em português.

OBJECTIVOS

Os formandos deverão apreender a estrutura do Artlantis e dos processos conducentes à obtenção de imagens/animações que possibilitem comunicar as ideias subjacentes ao projecto de arquitectura desenvolvido.

DESTINATÁRIOS

Profissionais e estudantes da área de projecto e construção, nomeadamente arquitectos, engenheiros, arquitectos de interiores, designers.

PRÉ-REQUISITOS

Conhecimentos básicos de utilização do sistema operativo Microsoft Windows ou Apple MAC OS X.

PROGRAMA

1ª SESSÃO - INTRODUÇÃO | EDIÇÃO DE IMAGENS FIXAS

Introdução

- Descobrir o Interface
- Abrir um Ficheiro, Compatibilidade (ex. ArchiCAD para Artlantis)
- Aplicação Batch Rendering

Catálogo de Media e Loja de Media

- Como funciona
- Conversão de Media existente (Aplicação Media Converter)
- Aplicação Implode-Explode

Criação e Manipulação de Perspectivas

- Criação de Novas Perspectivas.
- Background, Foreground e Infinite ground
- Utilização da Caixa de Corte
- Definir a inserção num local.
- Parâmetros de Rendering.
- Pós Produção.

2ª SESSÃO - OBJECTOS E SHADERS | LUZES E SOL

Objectos e Shaders

- Biblioteca de texturas.
- Aplicação de texturas e shaders
- Importação de texturas
- Criação de Shaders.
- Utilização de Billboards (transparências).
- Colocação dos objectos Artlantis a partir do Catálogo de Media.
- Importação e exportação de objectos.
- Criação de um objecto Interno.
- Como utilizar Layers.

Luzes e Sol

Criação e manipulação do Sol, luzes e radiosidade
Definir Pontos de Luz, Projectores e Luzes Paralelas
Tipos de luzes predefinidas
Duplicar Luzes
Efeitos de Lentes
God rays

3ª SESSÃO - ANIMAÇÃO | QUICKTIME VR**Vistas Paralelas**

Criação de Vistas

Quicktime VR

Panorama VR
Objecto VR

Animação

Interface
Animação de Câmaras
Animação de Objectos
Animação de Luzes - Luz do Sol
Animação de Nuvens e Água

iVisit 3D

Criação e conversão para dispositivos móveis

Maxwel Render Engine

Preparação de cenas para Rendering com o motor rendering Maxwell (shaders, HDRI, etc)

Critérios de Atribuição de Certificados de Formação INFOR:

Os critérios de avaliação aplicados pelos formadores INFOR, para a obtenção do Certificado INFOR são:

1. Assiduidade - mínimo 85%
2. Avaliação individual e contínua, durante o decorrer do curso.